

Beboerinfo nr. 1

Orientering vedrørende opstart af byggearbejder på ejendommen

Byggesagen er nu gået i gang, og I modtager nu første beboerinformation. Inden længe vil I kunne møde håndværkere, arkitekter og byggeledelsen på jeres ejendom.

Entreprenøren vil som noget af det første etablere en informationsstation ud for porten mellem Ved Skansen 1 og 3, hvor der kan ses oplysninger om sikkerhed på og omkring byggepladsen samt byggepladsens indretning.

Arbejder i kælderen starter i uge 45 med byggeafsnit A og derefter byggeafsnit C og byggeafsnit B. Fra uge 48 vil der være byggeaktiviteter i hele kælderen.

Entreprenøren vil i den nærmeste fremtid afmærke de områder i kælderen, hvor der arbejdes, og her vil der ikke være adgang for jer beboere. Indledningsvis vil cykelkældre, vaskeri og beboerlokale ikke blive berørt.

I første omgang arbejdes der uden om jeres cykelkældre, og I kan anvende disse uændret indtil, I hører nærmere. Der arbejdes både på en permanent løsning på overdækkede cykelskure og en løsning under byggefasen, som I vil blive orienteret om i den nærmeste fremtid.

Information til jer, der har bohavestående i hallen

Vi forventer meget snart at modtage nedrivningstilladelsen på badmintonhallen. Lige nu arbejder vi på at få tømt hallen, hvorfor vi tager kontakt direkte til de beboere, som har bohavestående i hallen. Dette bohavestående vil blive flyttet til et midlertidigt depot på loftet. Vi sørger for denne flytning, hvilket fremgår af den særskilte skrivelse til de pågældende beboere.

Tidsplan - oversigt

Nedenstående oversigt er vejledende tider for, hvornår entreprenøren forventer, at arbejder på henholdsvis afsnit A, C og B (bemærk rækkefølgen er A, C og B) og i kælderen, som også vil være at forefinde på entreprenørens informationstavle.

Byggeledelsen er midlertidigt placeret i kælderen Ved Skansen 3, indtil permanent skurby er etableret.

Med venlig hilsen

Arkitektfirma A/S Hune & Elkjær / Allan Wright / E: alw@h-e.dk

	2019	2020	2021	2022
Kælder				
Afsnit A				
Afsnit C				
Afsnit B				

